1. feladat: Robot vezérlés (50 pont)

Egy robot pálya kirajzolása lesz a feladatod. Készítsd el a pálya(oszlop,sor,méret) eljárást, amely kirajzolja a megfelelő pályát! Paraméterként a pálya oszlopainak és sorainak számát, valamint a pályát alkotó négyzetek oldalhosszát adjuk meg. A pálya jobb alsó cellájába kell a célt  kirajzolni!

Készíts egy robot(oszlop,sor) eljárást, amely az adott helyen kirajzolja a robotot !

Készíts egy fal(oszlop,sor,méret) eljárást, amely a kirajzolt pálya adott helyét kitölti feketével!

|  |  |
| --- | --- |
|  | pálya(10,6,40)  robot(9,1,40)  fal(1,3,40)  fal(10,1,40)  fal(10,5,40) |
| Mintafuttatás | |

2. feladat: Foltvarrás (40 pont)

Biztos Te is láttál már olyan párnát vagy takarót, amelyen a díszítést színes anyagdarabkák összevarrásával készítették. Ezt a díszítési módot foltvarrásnak hívják. Készítsd el a foltvarrás1(méret) és a foltvarrás2(méret) eljárásokat, amelyek kirajzolják az ábrának megfelelő mintákat! A méret paraméter az ábrákon a nagy négyzetek oldalhossza. A foltvarrás1 esetében a bal alsó és jobb felső sarokban lévő négyzet legyen kék, a középső négyzet vonala pedig zöld! A foltvarrás2 esetében a sarkokban levő kis négyzetek legyenek kék színnel kitöltve, a középen lévő négyzet pedig legyen piros színű! (Segítség a színek: kék-”blue”, piros-”red”, zöld-”green”, fekete=”black”. )

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| foltvarrás1(100) | foltvarrás2(100) |