Kérjük a tisztelt tanár kollégákat, hogy a dolgozatokat az egységes értékelés érdekében szigorúan az alábbi útmutató szerint pontozzák, a megadott részpontszámokat ne bontsák tovább! Vagyis ha egy részmegoldásra pl. 3 pontot javasolunk, akkor arra vagy 0, vagy 3 pont adható. (Természetesen az útmutatótól eltérő megoldások is lehetnek jók.) Ha különösen értékesnek tartanak egy megoldást, akkor arra inkább jól felismerhetően pluszpontot adjanak, és azt az összpontszámban is külön tüntessék föl!

**Összpontszám: 200 pont**

**Beküldési határ: 80 pont**

**Postázási határidő: 2019. február 14.**

1. feladat: Robot vezérlés (45 pont)

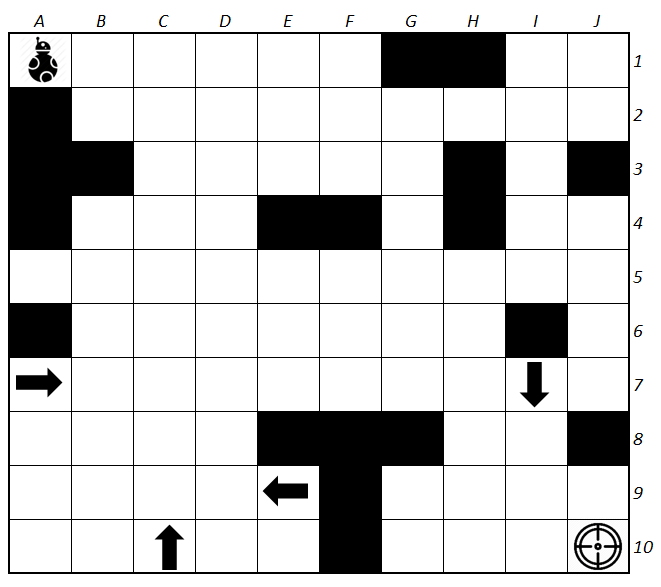
Van egy robotunk , amely az F, J, L, B parancsokra hallgat. Az **F** hatására felfele, a **J** hatására jobbra, az **L** hatására le, a **B** hatására balra megy a robot egészen addig, míg nem ütközik falba, akkor megáll és várja a következő parancsot. A pályát fal veszi körül, illetve a pályán belül is vannak falak (fekete négyzetek).

Amennyiben a robot olyan mezőre érkezik, amelyik egy nyilat tartalmaz, köteles megváltoztatni az irányát a nyíl irányába, és addig folytatja tovább útját, míg falba nem ütközik.

Lássunk egy példát:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ha a szaggatott vonallal jelölt útvonalon szeretnénk végigvezetni a robotot a célig (KapcsolÃ³dÃ³ kÃ©p), akkor a következő kódot kell kiadnunk:  **JLLJJ**  A pályát alkotó cellákra az oszlopokban látható betűvel és a sorokban látható számokkal tudunk hivatkozni.  pl. Az A1 cellában van a robot, a J10 cellában a cél. A D5 cellában van a jobbra nyíl, az I8 cellában a lefele nyíl. |

Most nézzük az alábbi pályát!



Melyik cellába kerül a robot az alábbi kódok hatására?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kérdés** | **Kód** | **Cella** |
| A. | JLJL |  |
| B. | JLBL |  |
| C. | JLJFJ |  |

Milyen kódok kiadásával lehet eljuttatni a robotot megadott cellába? A legrövidebb utat találd meg! Figyelj arra, hogy a robotnak meg kell állnia a cellában, nem elég áthaladnia rajta!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kérdés** | **Cella** | **Kód** |
| D. | C3 |  |
| E. | J1 |  |
| F. | J10 |  |

Értékelés

1. G7 4 pont

B. C1 6 pont

C. J2 5 pont

D. JLB 6 pont

Annyi duplapont, ahány kód egyezik a mintamegoldással balról jobbra vizsgálva. Vagyis, ha J-vel kezdődik a kód 2 pont, ha JL-el, akkor 4 pont, ha pontosan JLB, akkor 6 pont. Nem adható maximális pont akkor, ha a kód a mintamegoldástól hosszabb, vagyis pl. a JLBJB csak 4 pontot ér.)

E. JLJFJF 12 pont  
(pontozási elv ugyanaz, mint a D. pont esetén)

F. JLJLJJ 12 pont  
(pontozási elv ugyanaz, mint a D. pont esetén)

2. feladat: Ablakok (20 pont)

Téglalap alakú ablakot úgy lehet változatossá tenni, hogy belső betéteket teszünk bele, így az ablak több kisebb üvegezett felületből áll. Sikerült négyféle változatot készíteni és az elkészült rajzokat képként is kimenteni, de sajnos összekeveredtek. Segíts párosítani a rajzokat a programokkal!

Használunk egy eljárást:

eljárás négyzet :h  
 ismétlés 4 [előre :h jobbra 90]  
vége

Melyik programhoz melyik ábra tartozik?

1. ismétlés 4 [négyzet 25 előre 100 jobbra 90]

2. ismétlés 4 [előre 25   
 ismétlés 2 [négyzet 25 előre 25]   
 előre 25 jobbra 90]

3. ismétlés 4 [négyzet 50 előre 100 jobbra 90]

4. ismétlés 4 [négyzet 75 előre 100 jobbra 90]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| A | B | C | D |

Értékelés:

A. 1 – C 5 pont

B. 2 – B 5 pont

C. 3 – D 5 pont

D. 4 – A 5 pont

3. feladat: Üzletek (45 pont)

Egy vállalkozásnak egy raktára (piros belsejű kör a bal alsó sarokban) és több üzlete (zöld belsejű kör) is van. A raktárból elindulva árut szeretnének szállítani az összes üzletbe a rácshálóval jelzett utcákon. A szállításhoz az alábbi lépéseket tehetik (az egyes lépések az adott irányba :db utcát tesznek meg):

* fel :db
* le :db
* balra :db
* jobbra :db

Add meg, hogy a vállalkozás az összes üzletbe milyen legrövidebb lépéssorozattal tudja kiszállítani az árukat! (Az utolsó üzlet után nem kell sehova visszamennie.)

Például a raktártól a baloldali első üzlethez 7 lépéssel a fel 5 jobbra 2 utasítássorral juthat el (de a fel 1 jobbra 1 fel 1 jobbra 1 fel 3 is jó).

1.  B. 

C: 

Értékelés:

A minimális lépésszámú megoldások 15 pontot érnek, , az ennél nagyobb lépésszámúak annyival kevesebbet, ahány lépéssel hosszabbak.

A. A minimális lépésszám 18. Egy lehetséges megoldás: fel 5 jobbra 2 fel 2 jobbra 1 jobbra 1 le 3 le 1 jobbra 3

B. A minimális lépésszám 16. Egy lehetséges megoldás: fel 4 jobbra 4 balra 2 fel 1 jobbra 1 fel 2 jobbra 2

C. A minimális lépésszám 16. Egy lehetséges megoldás: fel 5 jobbra 2 le 1 jobbra 2 jobbra 1 fel 3 balra 2

Elérhető összpontszám: 110 pont