1. feladat: Tornagyakorlatok (60 pont)

Készítsd el a következő tornagyakorlatokat rajzoló eljárásokat ( , , ,  ), ahol h a pálcikaember törzsének (lábától a fejéig tartó szakasz) hossza!

torna1 h

torna2 h

torna3 h

torna4 h

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| torna1 100 | torna2 100 | torna3 100 | torna4 100 |

2. feladat: Sorminta (80 pont)

Rajzold meg az alábbi ábrán látható sormintát a , és eljárásokkal, ahol a db a sorban levő, pontokból álló hatszögek számát jelöli, a méret pedig a nagy pontok méretét határozza meg!

széle méret

hatszög méret

sorminta db méret

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| polimer-II1-1 | polimer-II1-2 | polimer-II1-3 | polimer-II1-4 |
| széle 50 | hatszög 50 | sorminta 2 25 | sorminta 3 25 |

3. feladat: Járda (60 pont)

Egy járda háromféle (pötty nélküli, sárga pöttyös és zöld pöttyös) elemből épül fel. Készítsd el a járdát rajzoló eljárást (  ), amely a mintán látható alapelemekből áll! A pötty nélküli négyzetek oldalai h hosszúak. Az n a járdában taláható sárga pöttyös négyzetek számát jelöli.

járda n h

|  |  |
| --- | --- |
| A képen shoji, keresztrejtvény, épület, garnélarák látható  Automatikusan generált leírás |  |
| járda 1 20 | járda 4 20 |