



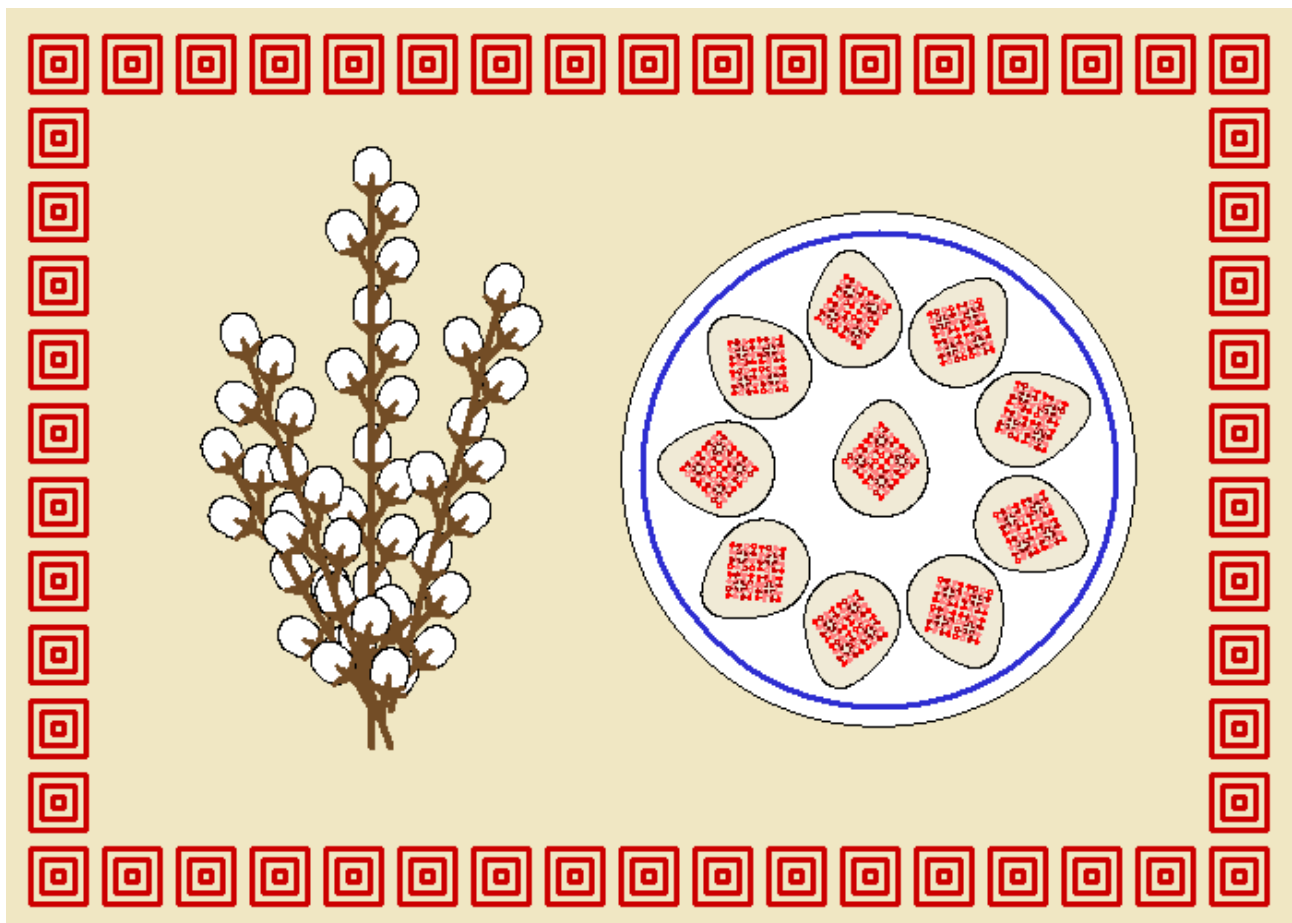
## Húsvéti asztal (115 pont)

A megoldásodat az alábbiak szerint készítsd el Imagine környezetben:

Nyisd meg a Forrasok mappában lévő `husvet.imp` állományt! A továbbiakban ebben dolgozz! Készíts húsvéti asztalt ábrázoló képet az alábbiak szerint!

A kiindulóállományban a teknős rajzlap mérete  $700 \times 500$  px és a teknős a terület közepén található.

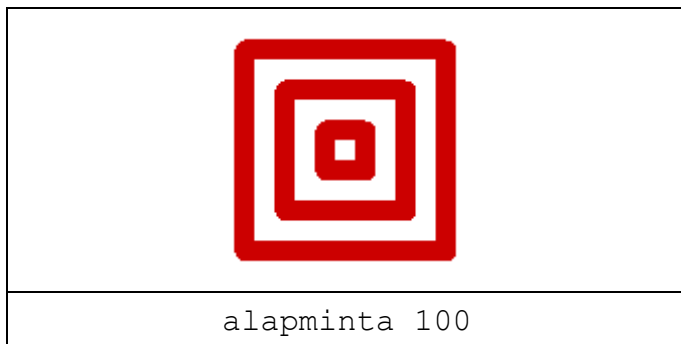
Készíts egy `asztal` eljárást, amely kirajzolja a háttérteret, majd a kép többi részét. Az egyes feladatok megoldásához használhatsz segédeljárásokat. Az arányok és a méretek meghatározásához használhatsz vonalzót. Az alkalmazott színek kódját minden feladatnál megadtuk.





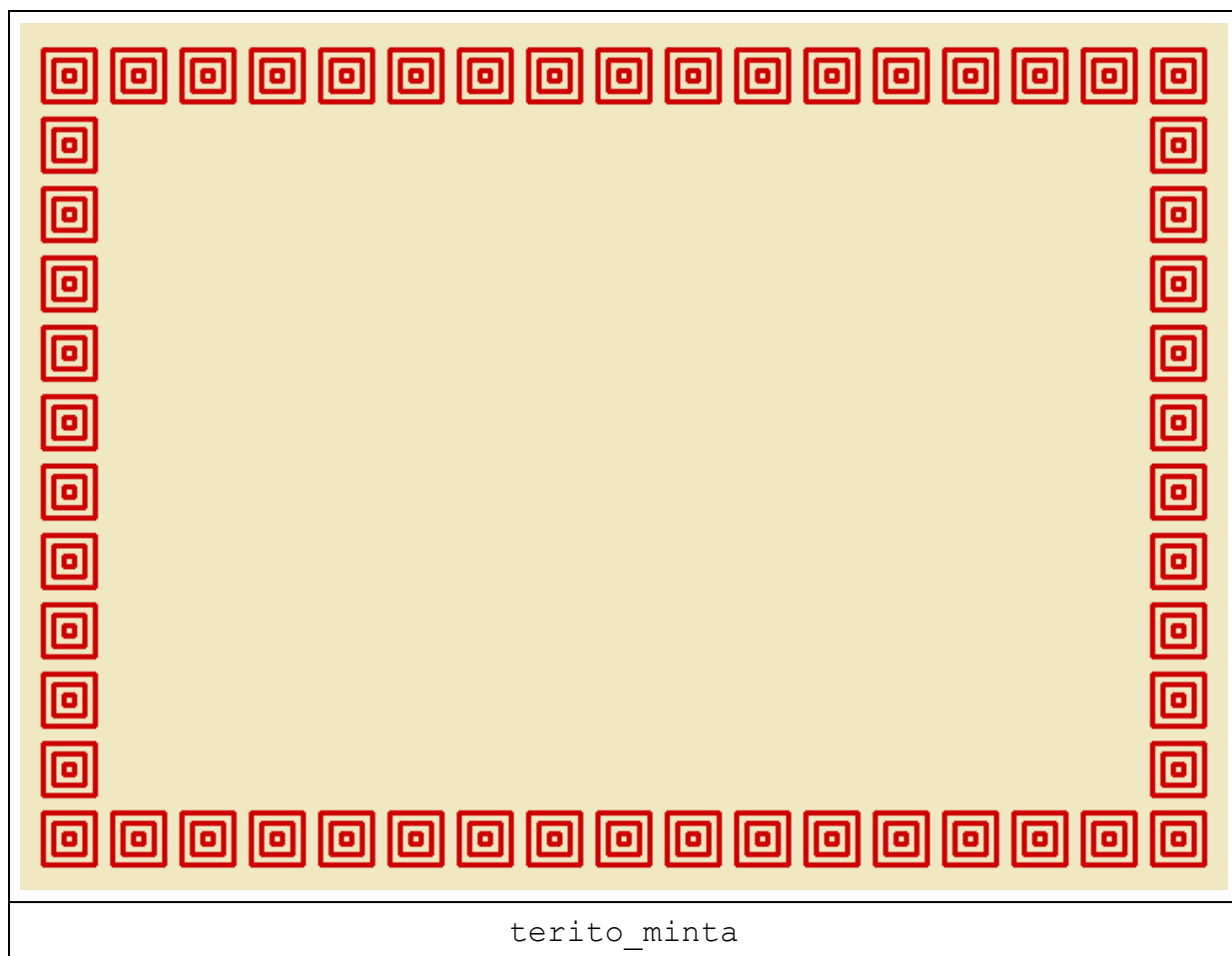
## Terítő alapminta (10 pont)

Készíts `alapminta` nevű paraméterezett eljárást! Az eljárás paramétere az alakzat méretét határozza meg. A minta színezéséhez a `[204 0 0]` kódú piros színt használd!



## Terítő (10 pont)

Készíts `terito_minta` nevű eljárást, amely kirajzolja a mintás terítőt, amelynek széle minden oldalon ugyanakkora távolságra van a rajzterület széleitől! A terítőn a szomszédos minta elemek között azonos távolság van vízszintesen és függőlegesen is. A sorminta távolsága a terítő megfelelő széleitől mindenhol ugyanakkora. A terítő színe: `[240 231 195]`.





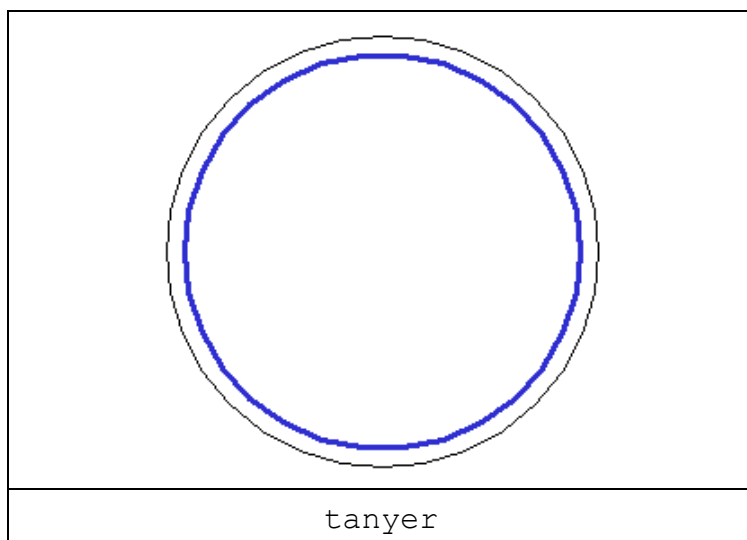
## Barka (27 pont)

A különböző alakzatokhoz készíts paraméterezett eljárásokat `barkavirag` és `barkaag` néven! Az eljárások paraméterei az alakzat méretét, illetve a `barkaag` esetében az ágszakaszok darabszámát is határozzák meg. Egy ágszakasz egy bal oldali és két jobb oldali oldalágból és egy fő ágból áll, és minden ág végén egy `barkavirag` van. A virág kitöltőszíne fehér, körvonala fekete, az ág színe pedig [115 77 38] kódú barna.

barkavirag 100	barkaag 1 100	barkaag 3 100

## Tányér (5 pont)

Készíts `tanyer` nevű eljárást, ami kirajzolja a 280 egység átmérőjű tányért! A tányér színei: fekete, fehér, [46 46 209] kódú kék.




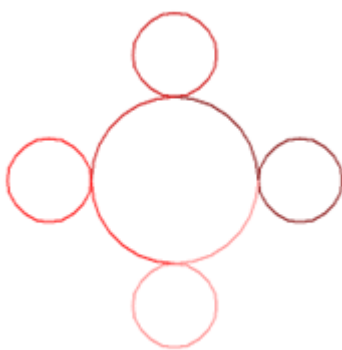
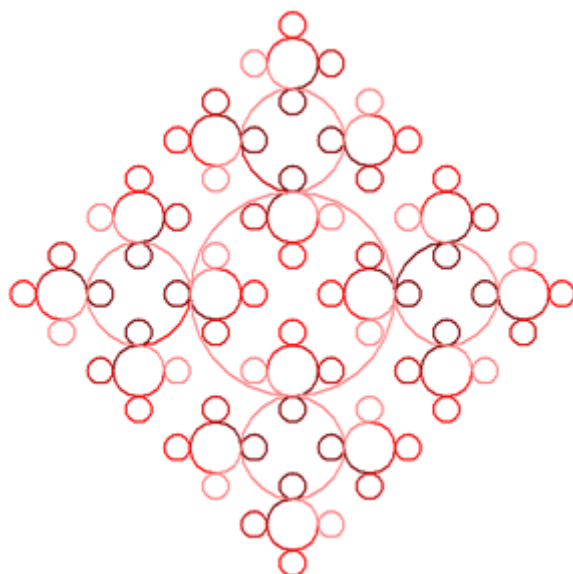
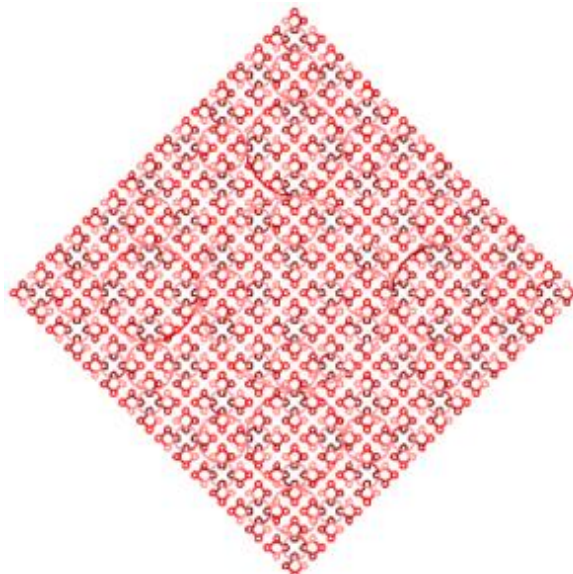
tanyer



## Minta a tojásra (20 pont)

Készíts `fraktal` nevű paraméterezett eljárást a tojáson látható minta kirajzolására! Az eljárás paraméterei az ábra szintjét és méretét határozzák meg. Az ábrán használt színek a következők, a jobb felső negyedről indulva, az óramutató járásával ellentétesen haladva:

- bordó: [128 0 0]
- sötétpiros: [204 0 0]
- tűzpiros: [255 0 0]
- rózsaszín: [255 128 128]

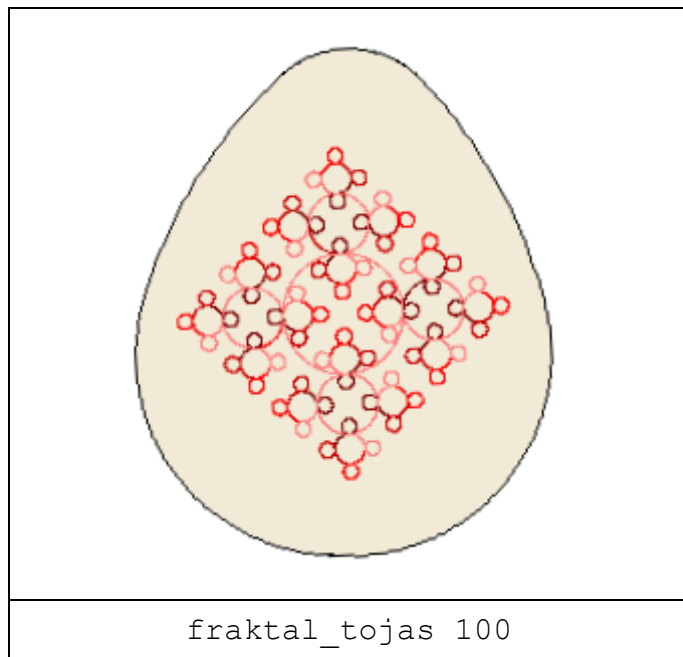
	
fraktal 0 100	fraktal 1 100
	
fraktal 2 100	fraktal 3 100



## Tojás mintával (10 pont)

Készíts `fraktal_tojas` nevű paraméterezett eljárást! Az eljárás paramétere az alakzat méretét határozza meg. A tojásan látható minta a tojás belsejében, vízszintesen középen helyezkedik el.

A tojás körvonala fekete, kitöltőszíne a `[240 234 214]` kódú szín.



## Asztal elrendezése (33 pont)

A kép háttérének rajzold meg a mintás terítőt, és a terítő közepére helyezd el az általad készített eljárásokkal megrajzolt képeket a minta és az alábbi leírás szerint!

A négy barkaág a kép bal oldalán helyezkedik el azonos méretben, de legalább 3 különböző ágszakasz darabszámmal és dőlésszöggel. Az ágak méretét és elhelyezkedését úgy határozd meg, hogy ne lógjanak ki a rajzterületről és egy laza csokrot alkossanak.

A tányér a tojásokkal a kép jobb oldalán, függőlegesen középen helyezkedik el. Helyezz el a tányéron 10 egyforma méretű tojást a mintának megfelelően.